

Mobilna Gra Terenowa "Tkacze historii"

Mobilna gra miejska pt. „Tkacze historii”.

Rozgrywka odbędzie się 10 maja, w godzinach 14.00-17.00.

Trasa liczy ok. 3 km (80-90 min., czas nie będzie premiowany).

W grze wezmą udział zespoły do 5 osób, w tym co najmniej jedna osoba dorosła (jako lider zespołu).

Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych interaktywnych zadań i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas przejścia nie jest punktowany.

Udział jest bezpłatny.

Dla trzech najlepszych zespołów przewidziano nagrody.

Aby zagrać, trzeba posiadać smartfon/tablet z:

- systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 i wyższej),
- uruchomioną funkcję GPS,
- zainstalowaną aplikacją Action Track (dostępną w Google Play i AppStore),
- mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.

Przy pobieraniu aplikacji należy zezwolić na korzystanie z funkcji robienia zdjęć. Aplikacja nie wymaga logowania.

Miejsce startu – przed budynkiem Miejskiej Biblioteki Publicznej w Zduńskiej Woli. Meta znajduje się w tym samym miejscu.

Wskazówki techniczne dot. realizacji gry zostaną przekazane graczom bezpośrednio przed startem.

Na grę obowiązują zapisy poprzez formularz dostępny bezpośrednio w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Jerzego Szaniawskiego w Zduńskiej Woli, ul. Łaska 12 – formularz dostępny do 10 maja do godziny 13:00 oraz poprzez formularze internetowe na stronie Biblioteki. Rejestracji dokonuje dorosły członek drużyny (lub dorosła osoba grająca indywidualnie) podając swoje dane: nazwę zespołu, liczbę osób w zespole (w przypadku osób indywidualnych pseudonim gracza), imię, nazwisko, numer telefonu.